

Chasseur d'images 5eme

Pour commencer et comme seule arme vous aurez un crayon, une feuille de papier calque et un magazine.
Vous allez devoir traquer l'animal fantastique que vous pourchassez depuis longtemps pour un reportage. Mais comme l'animal est très malin il s'échappe de page en page et ne vous laisse que des fragments de photos.

Faites vous une "collection" d'image/trophées en les traquant dans le magazine. Pubs, infos, faits divers, portraits, corps, détails, événements, objets...tout est permis (sauf n'importe quoi...!).
A vous de reconstituer, au fur et à mesure de votre quête, **cet animal absolument hors du commun...**

réf:

Arcimboldo

Bosch (l'enfer, le paradis...)

Brueghel (la Tentation de St Antoine...)

Grünewald (Retable d'Issenheim, la Tentation de St Antoine)

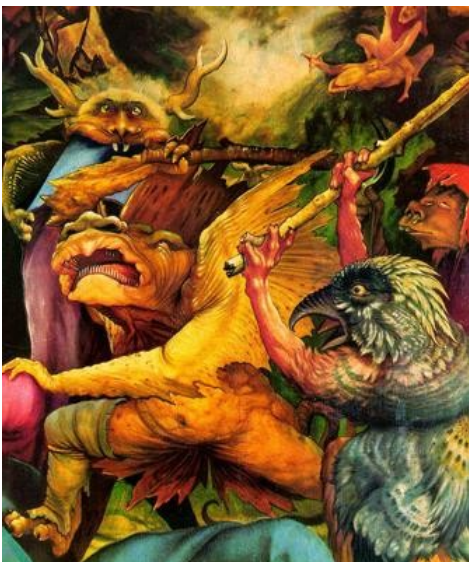
Dieric Bouts

Ernst

Le Cadavre exquis surréaliste

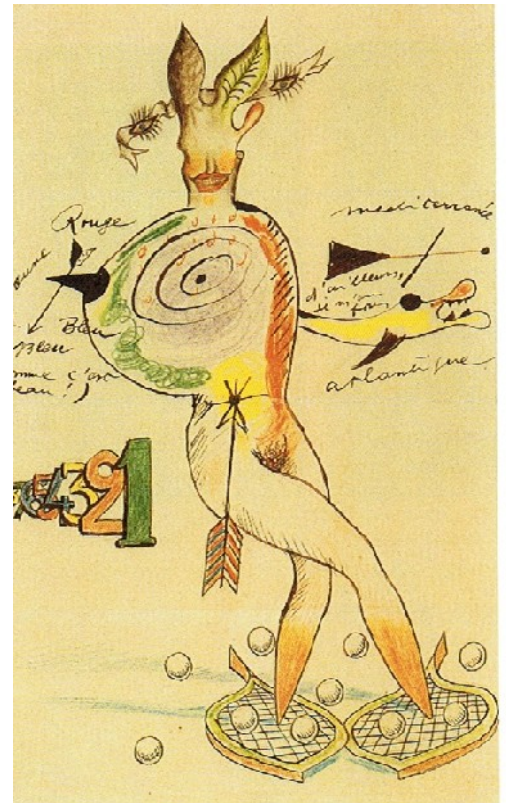


Arcimboldo, *Le Jardinier* 1590



Grünewald *Retable d'Issenheim* (Colmar)

Détail de la tentation de St Antoine



Le cadavre exquis surréaliste (" le cadavre exquis boira le vin nouveau ") Oeuvre collective: Yves Tanguy, Juan Miro, Max Morise, et Man Ray.